



VIII CIRCUITO PROVINCIAL DE AJEDREZ

Itinerario de Actividad Física y Salud - Deporte Escolar 2012 - 2013

La Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha a través de la Dirección General de Deportes y la Diputación Provincial de Guadalajara, convocan el Campeonato Regional del Deporte en Edad Escolar 2012-2013 que este año contará con dos itinerarios; Rendimiento deportivo y Actividad Física.

La Diputación de Guadalajara convoca a través de su Servicio de Deportes la VIII Edición del Circuito Provincial de Ajedrez, actividad cuyos objetivos coinciden con el itinerario de actividad física y salud.

Organización

La actividad estará organizada por el Servicio de Deportes Diputación Provincial de Guadalajara, la Asociación de Ajedrez de Guadalajara y la Delegación provincial de ajedrez.

Participantes

La actividad está dirigida a:

- Centros Docentes de Guadalajara.
- Clubes y asociaciones Deportivas inscritos en el Registro de Entidades Deportivas de Castilla-La Mancha.
- Equipos pertenecientes a todo tipo de Asociaciones Juveniles, Culturales y Ciudadanas.
- Equipos o jóvenes que cumpliendo los requisitos de edad deseen participar.

Condiciones de participación

La organización asumirá el seguro de accidente deportivos, arbitrajes y transporte (ver apartado de transporte) siempre y cuando los deportistas, delegados o entrenadores estén inscritos en el Campeonato Regional del Deporte en Edad Escolar 2012-2013 (ver apartado inscripción).



Categorías de competición

Se establecen las siguientes categorías de participación:

Categoría	Año de nacimiento
Sub 8	Nacidos en 2004 o posterior
Sub 10	Nacidos en 2002 y 2003
Sub 12	Nacidos en 2000 y 2001
Sub 14	Nacidos en 1999 y 1998

Sistema de juego

El Itinerario comprende 9 torneos que se disputarán en los municipios y fechas siguientes:

MUNICIPIO	FECHA
EL CASAR (Centro Joven)	25/11/12
SIGUENZA (Centro Social)	16/12/12
PASTRANA (Centro Social)	13/01/13
TORTOLA (Local "El Horno")	27/01/13
AZUQUECA (Centro de Ocio Río Henares)	10/02/13
Alovera (Centro de Día)	24/02/13
Trillo (Local Calle Jardines)	10/03/13
Molina (Antiguo Instituto)	24/03/13
Guadalajara (Centro San José)	14/04/13

* Cada torneo se jugará siguiendo el sistema Suizo a 6 rondas.

* Si el número de participantes en un torneo fuese muy elevado la Organización podrá aumentar el número de rondas a 7. De darse esta última circunstancia, la Organización deberá determinarlo previamente al inicio de la primera ronda.

* Ritmo de juego. Cada ronda se jugará a 15 minutos a *finish*.



* En principio la Organización establece un único grupo de juego. Es decir, los jugadores serán emparejados en cada ronda con independencia de su categoría. Solo en el caso de que el número de inscripciones sea muy elevado la Organización se reserva el derecho a hacer dos grupos de juego:

- i) Sub 8 + Sub 10
- ii) Sub 12 + Sub 14

*En todo caso, con independencia de que haya uno o dos grupos de juego, al final de cada torneo se elaborará una clasificación para cada una de las categorías, clasificación del Circuito.

Lugar y horario de juego

Los lugares de juego serán anunciados con suficiente antelación por parte de la Organización a través de www.ajedrezguadalajara.es

Debido a las posibles concurrencias con otros eventos deportivos en las mismas fechas, los ayuntamientos anfitriones pudieran verse obligados a modificar la ubicación del torneo, por lo que la Organización recomienda a los jugadores que revisen frecuentemente la web oficial de la competición (www.ajedrezguadalajara.es) para advertir posibles cambios.

Todos los torneos comenzarán a las 10:30 horas, y se disputarán sólo en jornadas de mañana.

Inscripción y transporte

Todos los participantes se deberán dar de **alta en el deporte en edad escolar**, Itinerario de Actividad Física y Salud modalidad de Ajedrez, ya sea en la delegación de deportes de la JCCM o vía Internet, con un mínimo 4 días de antelación respecto al torneo en el que se quiera participa (sólo será necesario realizar el alta una vez por temporada), y máximo hasta el 19 de Febrero de 2013.



Las inscripciones para cada torneo se harán necesariamente en la sala de juego el mismo día de cada torneo, antes de las 10:00 horas.

Los jugadores no inscritos a tiempo para disputar la primera ronda podrán inscribirse en el torneo antes de que se publiquen los emparejamientos de la segunda ronda. En este caso el jugador recibirá cero puntos como resultado de la primera ronda.

El jugador inscrito en el torneo que no asista a dos rondas consecutivas sin informar previamente de ello a la Organización, podrá ser eliminado del torneo, con independencia del número de puntos que acumule, pudiendo tomar parte en posteriores torneos pertenecientes al Circuito.

La inscripción será gratuita.

La organización elaborará unas rutas de transporte para facilitar la asistencia a los participantes que lo comuniquen previamente a la organización, estas rutas serán publicadas en la web www.ajedrezguadalajara.es

VIII CIRCUITO PROVINCIAL DE AJEDREZ

Puntuación y sistemas de desempates

El jugador ganador de cada encuentro y su contrincante recibirán 1 y 0 puntos, respectivamente. En caso de tablas cada jugador recibirá 0,5 puntos.

- 1) El jugador que no acuda a una ronda y su contrincante recibirán 0 y 1 puntos, respectivamente.
- 2) La clasificación final de cada torneo se realizará atendiendo a la suma total de puntos de cada jugador en dicho torneo. En caso de empate a puntos se aplicará el sistema de desempates establecido por la organización.
- 3) El sistema de desempate que se utilizará en todos y cada uno de los nueve torneos será el siguiente (por ese orden):
 - a) Bucholz mediano
 - b) Bucholz total (Suma de puntuaciones finales de sus oponentes).
 - c) Sistema progresivo.



- 4) Para la clasificación general del Itinerario, al término de cada torneo se asignará la siguiente puntuación a los diez jugadores primeros de cada categoría:

Clasificación del torneo	Puntos asignados a la clasificación general
1er clasificado	10 Puntos
2º clasificado	8 Puntos
3º clasificado	6 Puntos
4º y 5º clasificados	5 Puntos
6º, 7º y 8º clasificados	4 Puntos
9º y 10º clasificados	2 Puntos
Todos los participantes	1 Punto

En caso:

De empate en la clasificación final del Circuito, se aplicarán los siguientes sistemas de desempate, por este orden:

- Suma de los puntos conseguidos en cada torneo.
- Puntuación conseguida en el último torneo.
- Resultado de la última partida en la que se hubieran enfrentado los jugadores empatados.
- Partida rápida a 5 minutos finish.

Los resultados se publicarán en la sala de juego al final de cada torneo.

Semanalmente la Organización informará de los resultados de cada torneo y de la clasificación general en www.ajedrezguadalajara.es

Aceptación de estas bases

La inscripción en el Torneo implica la aceptación de estas Bases.

Para lo no previsto en estas bases, se aplicarán las normas y recomendaciones para torneos FIDE

Las decisiones del árbitro o de la Organización serán inapelables.



VIII CIRCUITO PROVINCIAL DE AJEDREZ

ANEXO

Recomendaciones a padres, familiares y acompañantes

- 👤 El objetivo del Circuito es que los chicos se aficionen a este bello deporte/arte. Por ello es fundamental que afronten las partidas relajados, dispuestos a disfrutar de una mañana de domingo con amigos. A veces (pocas) los padres muestran más pasión en los enfrentamientos que los propios niños, trasmitiéndoles a estos una sensación de responsabilidad muy perjudicial para el objetivo fundamental: divertirse.
- 👤 Hay que llegar con tiempo suficiente al lugar de juego para que los niños puedan empezar las partidas con la mayor tranquilidad posible.
- 👤 No intervenir en modo alguno en la marcha de juego. Cualquier incidencia que los acompañantes observen pueden trasmitírsela al árbitro o a la Organización.
- 👤 Ser discretos en las celebraciones de las victorias. Por cada victoria hay una derrota. Si se enfatiza mucho la victoria los niños sufren mayor decepción cuando les toca perder.
- 👤 Facilitar que los niños analicen entre ellos las partidas al término de las mismas para que puedan aprender unos de otros.
- 👤 En la medida de lo posible es conveniente que los jugadores conozcan algo más que los movimientos de cada pieza del tablero. A modo de ejemplo, es conveniente que sepan dar mate con rey y dama, dos torres, rey y torre, torre y dama. La experiencia en ediciones anteriores del Circuito nos dice que estos son finales muy habituales donde los más peques, a veces con ventaja de material apabullante, consumen el tiempo moviendo piezas sin conseguir rematar la partida. Si algún jugador tiene dudas sobre estos finales puede aprovechar los tiempos entre ronda y ronda consultando a los jugadores más aventajados o a miembros de la Organización (estaremos encantados de ayudar)